DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

(C)ACTIVISION PNF-DAN

DANDY

ダンディー《ゼウオンの復活》

PONY CANYON

ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

●使用上の注意

1)テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
2)長時間ゲームをする時は、健康のため約２時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
3)使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いてください。

DANDY

ダンディー《ゼウオンの復活》

目次

- ものがたり…… P.3～4
- 旅立ちの前に準備をしよう！…… P.5～6
- さあ、勇者の名前を登録しよう…… P.7～10
- これが、謎の大陸・オルドラだ…… P.11～12
- 地上での操作法…… P.13～16
- 町中での操作法…… P.17～20
- ダンジョンでの操作法…… P.21～22
- ゲームオーバー…… P.23
- セーブとコンテニュー…… P.24
- これが、アイテムだっ！…… P.25～26
- 死のモンスター軍団があなたを襲う…… P.27～28
- 「ダンディー」㊙テクニック道場…… P.29～30

ものがたり

呪いの幻獣、

古き昔から語り継がれてきた幻獣・ゼウオンの伝説。自然破壊の進む第一紀元の終りごろ、突然地の闇から現われ、三日で世界を死滅させたという恐怖の幻獣・ゼウオン。しかし、慈悲深き神の手によって、ゼウオンは北の山奥・ゼラの洞窟に封じ込められたという。生き残った人々は、この出来事を人類の教訓として、子から孫へと代々語り継いでいった。

しかし、時代が過ぎゆくにつれ、伝説は風化され、人々の心の中から忘れ去られていく。よこしまな野心と自分勝手な考えがはびこり、再び人類は、母なる大地を汚し、破壊しはじめていった。

ゼウオンが蘇った！

恐怖は突然やって来た。何者かによって、4つの玉の封印は地の底に隠され、ゼウオンは復活した。大地が揺れ、魔性の力によって怪物に変身した生物達が、次々と地の底から這いだしてきた。オルドラの都は破壊され、地上には断末魔の叫び声があふれた。この死の大地を救える者は、いまやもういないのか……。

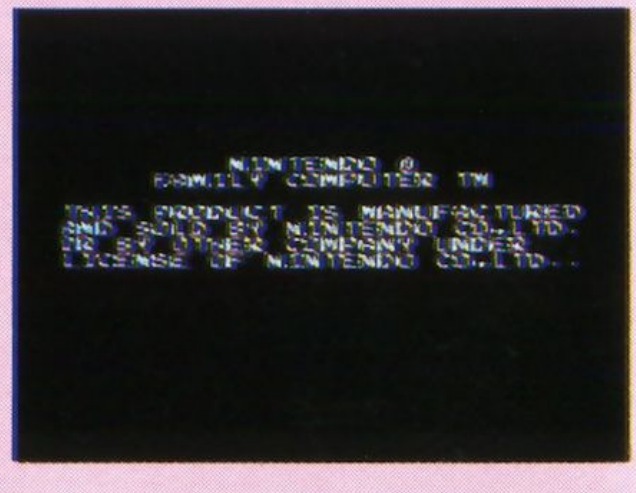
閃光と共に神の声が大地に響いた。「愚かなる人間達よ、汝らにもう一度だけチャンスをあたえよう。持ち去られた4つの玉の封印を取り戻し、地の奥深くに眠る聖剣・アルタイオンによってゼウオンを再びゼラの洞窟に封じ込めよ。勇気ある者は旅立て。そして、その業をなしとげた者こそ、真の王者『ダンディー』となるのだ」

さあ、今、あなたの戦いの旅は、始まったのです。

旅立ちの前に準備をしよう！

1. まず、ファミリーコンピューター本体にRAMアダプター・ディスクドライブを正しく接続し、本体の電源をONにします。すると右のタイトル画面が出てきますので、ディスクドライブにディスクカードのSIDE　Aを上にしてセットして下さい。うまくいかないときは、もう一度接続を確認して下さい。

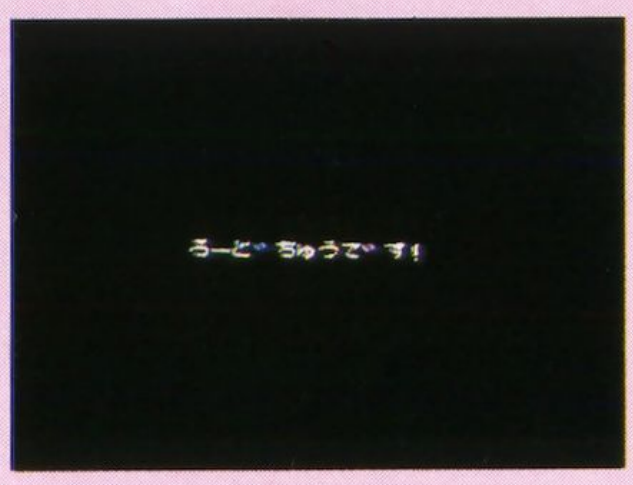
2. “NOW　LOADING……”という画面が出たあと、ディスクシステム作動中の赤いランプが点滅し、ディスクの内容が読み取られます。すぐあとに右の画面が下から出てきます。



3. しばらくするとタイトル画面が表示されます。もし、このとき“A．B SIDE ERR.07”という表示が出たら、SIDE A．Bをもう一度よく確認して、A面を正しくセットして下さい。

タイトル画面が表示されたら「START」ボタンを押して下さい。

4. 「START」ボタンを押すと、画面が切りかわり“ろーどちゅうです！”というメッセージが表示され、再びディスクの内容が読み取られていきます。これが終了すると、いよいよモードセレクト面に進むことができます。



さあ、勇者の名前を登録しよう

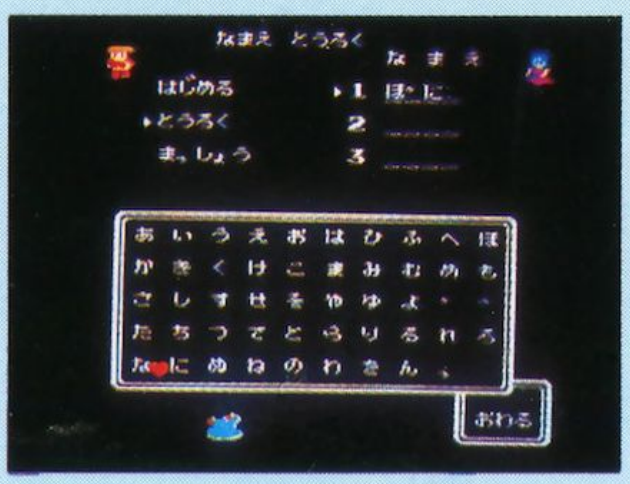
「ダンディー」ではプレイヤーの名前を3人までディスクに登録することができます。旅のデータをそれぞれセーブすることにより、3人が三様の旅を続けることができます(コンテニューの方法は24ページに詳しく書いてます)。登録されたデータは、電源を切ってもそのまま保存されます。

名前の登録方法

❶「なまえ　とうろく」の画面になったら、まず十字ボタンの上下で、「とうろく」を選びⒶボタンを押します。

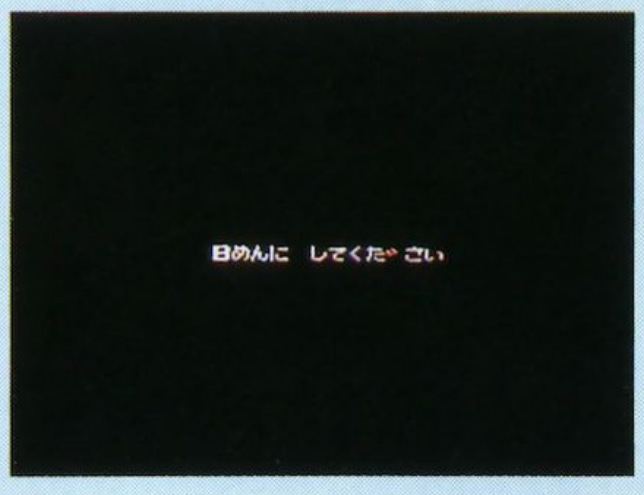
❷すると、「なまえ」の左下にカーソルが現われますので、十字ボタンの上下で1～3のうちの空いている番号を選びだし、Ⓐボタンを再び押して下さい。

❸画面下半分、ひらがなワクの「あ」の横に赤いハート型のカーソルが現われました。十字ボタンの上下左右で文字を選び、Ⓐボタンで名前を入力しましょう。押しまちがえたときは、Ⓑボタンを押すと、1字まえの文字を消すことができます。「が」や「ぼ」など、だく点がある文字は「か」「゛」と入力して下さい。なお、登録できる名前は4文字までで、だく点も1文字となります。



❹名前登録が終ったら、カーソルは自動的に「はじめる」に指定されます。Ⓐボタンを押してから、「なまえ」のカーソルが自分の名前を指しているか確認して、もう一度Ⓐボタンを押して下さい。

❺画面が切り変わり“ろーどちゅーです！”というメッセージが表示されます。そのあとしばらくして“Bめんにしてください”というメッセージが表示されたら、ディスクカードを取りだして、SIDE Bを上にしてセットしなおして下さい。さあ、いよいよ旅立ちの時が来ました。



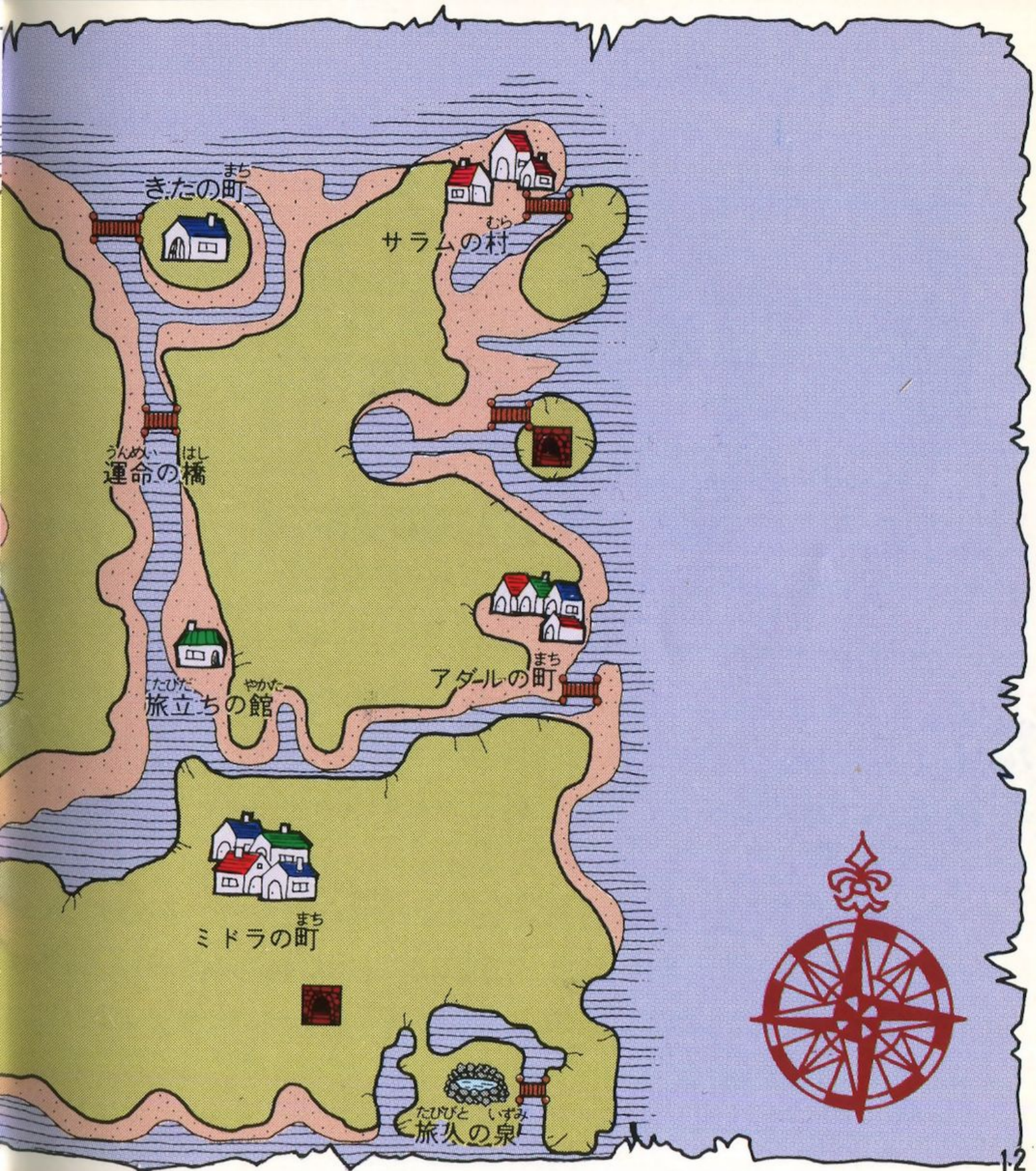
登録した名前を抹消したいときは……

カーソルで「まっしょう」を選びⒶボタンを押し、消したい名前を1～3から選びカーソルで指定して再びⒶボタンを押すと、その名前は抹消されます。名前を抹消すると、その名前に入っていたデータも全て消えます。途中で気が変わったときはⒷボタンを押して、前のコマンドにもどして下さい。抹消して空いたスペースには“名前の登録方法”と同じ要領で新しい名前が登録できます。

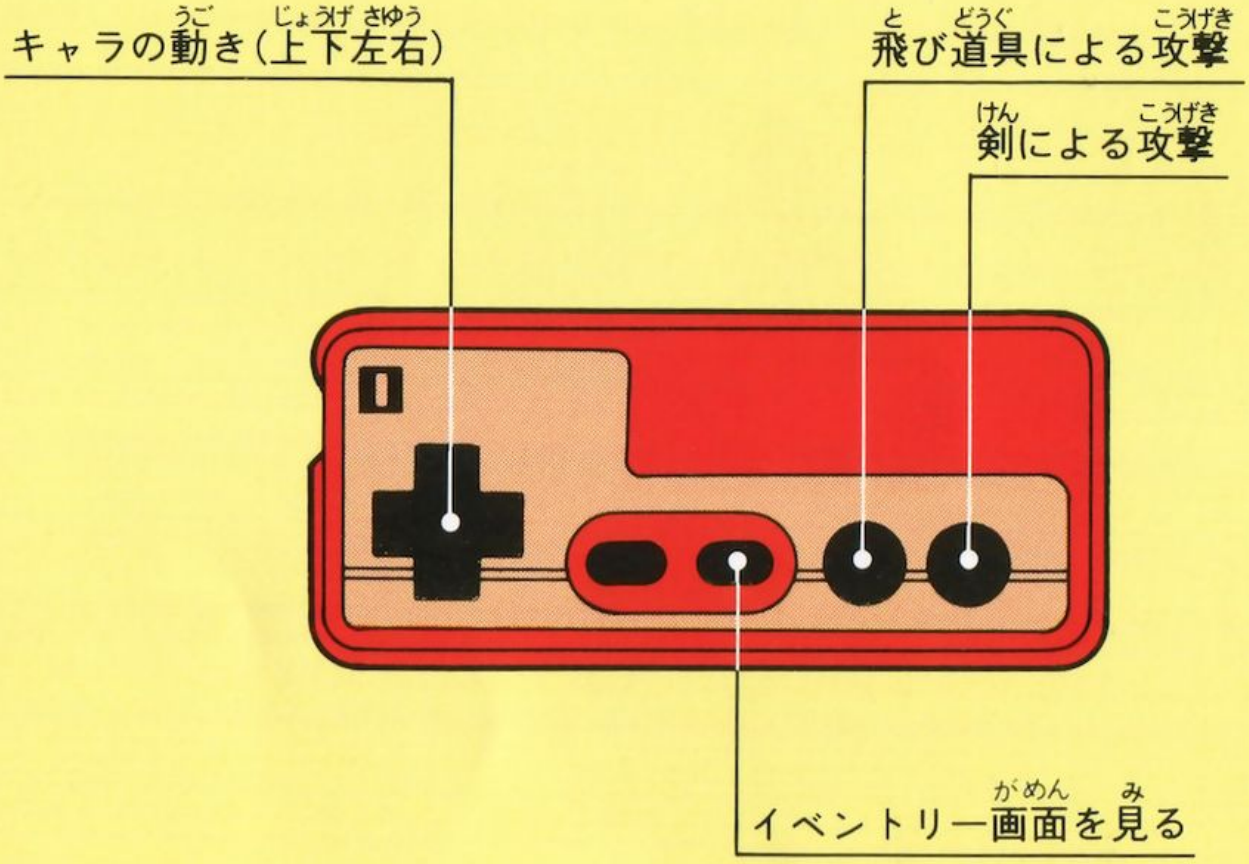
老人は言った、この世を救えるのはお前しかいない、と

あなたの目の前に、見知らぬ老人とその娘が立っています。Ⓐボタンを押して老人の言葉に耳を傾けましょう。何でも知っているこの老人は神の化身なのでしょうか？娘に近づきⒶボタンを押すと彼女からも何か聞きだせるようです。おや？左はじに階段が見えますね。降りていくと、一階にはオバサンがいました。オバサンはお金をくれるというのですが、どこにそのお金があるのか分かりません。ちょっと部屋の中を捜してみて下さい。お金を手にしたら、いよいよ戦いの旅の始まりです。奥に見えるドアから一歩外に出ると、そこはもう魔物達が蠢く恐怖の世界です。一度大きく深呼吸をして下さい。気持ちが落ち着いたら、意を決してドアの外へ出てみましょう。

これが、謎の大陸・オルドラの全容だあー!!


きたの町
サラムの村
運命の橋
旅立ちの館
アダールの町
ミドラの町
旅人の泉

地上での操作法



ひとたび町や村から出ると、いろんな怪物達が、いっせいにあなたに襲いかかってきます。十字ボタンで移動しながら、剣や弓矢で攻撃して怪物達を倒して下さい。旅立ちの館から出たとき、あなたは250本の弓矢を持っています。弓矢は当然使った分だけへっていきます。

ライフメーター

戦闘画面では、左側にライフメーターが表示されます。敵からの攻撃をうけると徐々にへり、ゼロになると、あなたは死んでしまいます。危うくなったら町や村に逃げ込みましょう。なお、ライフメーターは、キャラクターの位置により、見やすいように上下に移動します。

ライフメーター
これがゼロになったら
ゲームオーバー

地上の怪物

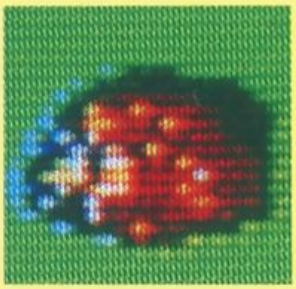
地上で活動している怪物達は、ダンジョン(地下迷路)にいる怪物達よりは、力が弱いようです。しかし、経験が少ない勇者達にとっては手ごわい相手です。地上画面の中に動く怪物達を全て倒すと、その画面の中からは、もう怪物は出現しません。ただし、他の場所に移動してもどって来た場合は、怪物達は復活していることでしょう。怪物達は、たまにブルーコイン(お金)や薬(体力回復剤)を持っていることがあります。倒すとそれらが出現しますので、消えないうちに、すかさず取るようにしましょう。

地上の地形

謎の大陸・オルドラは、起状に富んだ大陸です。あなたは旅を続けるうち、いろんなものを発見するでしょう。

大木

古くから生命を宿す大木。この上は歩けません。

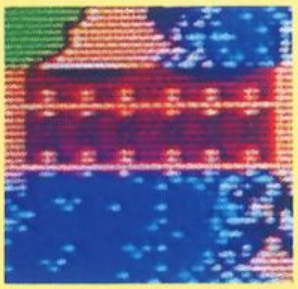


岩山

とても険しく、登ることは不可能です。

町・村

この上に来ると、その町や村の中に入れます。



橋

陸と陸とを結ぶ重要な橋です。勇気を出して渡ってみましょう。

ダンジョン

この上に来ると、ダンジョンの中に入れます。強力な怪物達が巣くってますので気をつけてください。

溶岩の井戸

地殻変動によりできた死の井戸です。この上を通るとダメージをうけるでしょう。

イベントリー画面

地上やダンジョンで「START」ボタンを押すと、イベントリー画面に変わります。イベントリー画面とは、今、あなたが持っているアイテムやステータスを確認するための画面です。再度「START」ボタンを押すと、再び前の画面に切り変わります。

ITEM

ダンジョンや町などで見つけだしたアイテムが表示されます。

ふういん

持ちさられた封印の玉を取り戻した数が表示されます。ゼウオンを倒すには4つの玉が必要です。

そうび

町の店で買った武器や防具が表示されます。

れべる

あなたの勇者としてのレベルです。怪物を倒し経験を積むことにより上っていきます。レベルが上ると音楽が鳴り、ライフメーターが満杯になります。

かいきゅう

封印の玉を集めることにより、あなたの勇者としての階級が上がっていきます。

おかね

怪物を倒したとき現われるブルーコインを集めた金額の合計です。怪物の強さのレベルによって、出現するコインの値打ちも変わります。

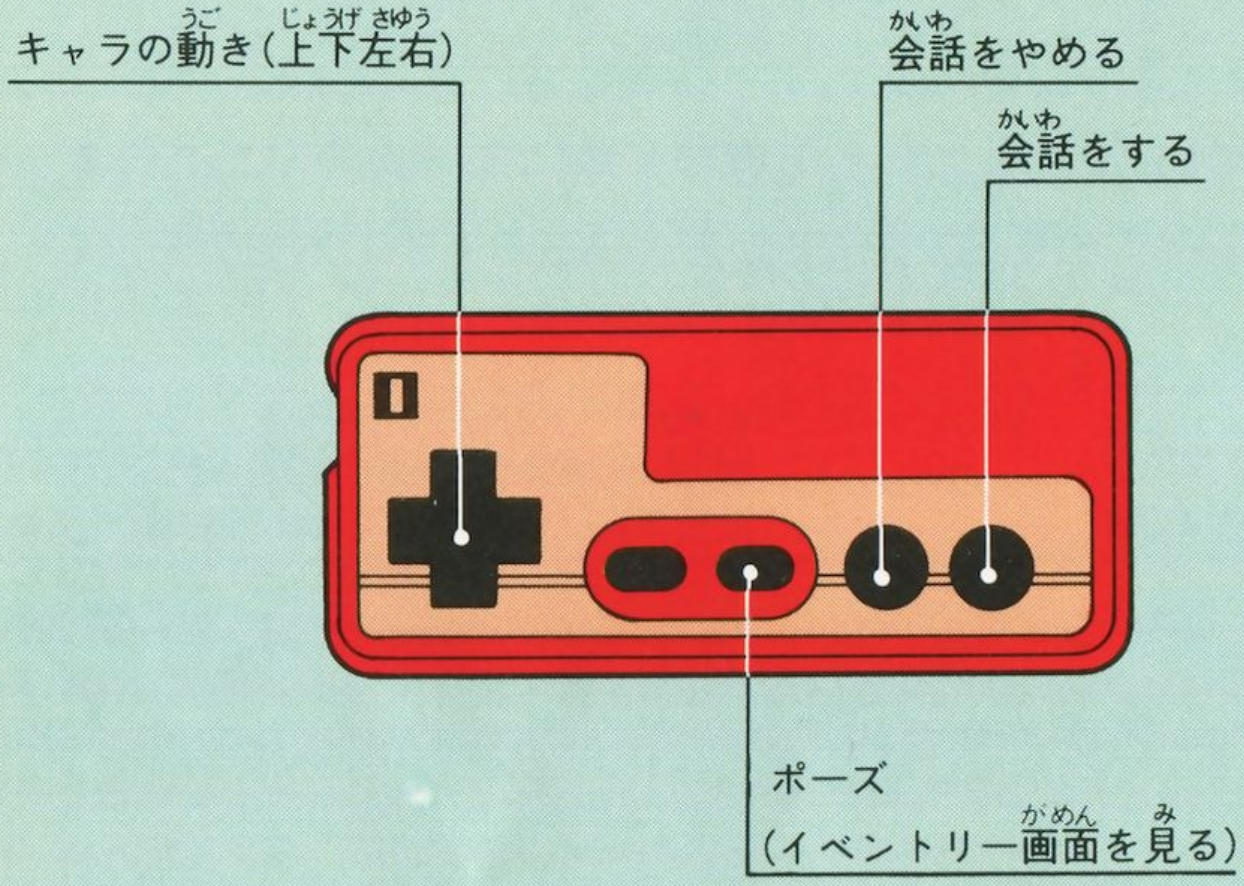
や

今、あなたが持っている矢の数です。少なくなってきたら、町で補充しましょう。

くすり

町で買った体力回復剤の数。2コまでしか持つことができません。

町中での操作法



オルドラ大陸には、いくつかの町や村があります。それぞれに重要な意味を持ち、その中で生活する人々の中には、いろいろな情報を教えてくれる人や、魂をあずかってくれる(旅のデータをセーブしてくれる)人もいます。また、町にあるお店では武器や防具などを買うことができます。戦いで疲れたときは、必ず町や村に入りましょう。きっと、あなたを元気にしてくれるでしょう。

会話方法

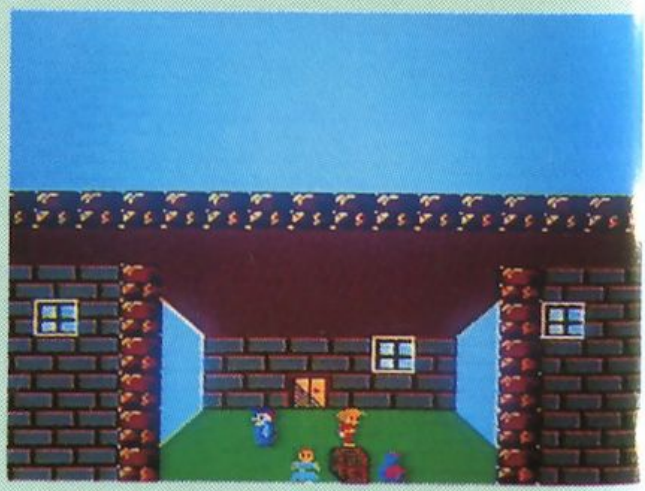
町中は情報であふれてる

町や村に入ったら、かたっぱしから人々に話しかけてみましょう。話しかけたい人のそばにくっつき、その人の方向を向いてⒶボタンを押すと上部に会話ウィンドーが表示されます。会話ウィンドーに▽が点滅しているときⒶボタンを押すと、次の文章を表示します。やめる場合はⒷボタンでキャンセルして下さい。こちらから「はい」「いいえ」で答えるときは、十字ボタンで答えを選び、Ⓐボタンで決定して下さい。

ドアや階段

あなたは、町や村のいたる所でいろんな建物を見かけることができるでしょう。建物の中にはカギがかけられていて入れない所も多いのですが、ドアがあいている所はその前に立つだけで中に入ることができます。階段も同じように、その上に立つだけで移動できます。ただし、地下へ通じる階段には気をつけて下さい。地下には必ず邪悪な怪物が潜んでいるからです。

体力回復の方法



命の薬を発見！

怪物達とのはげしい戦闘でライフメーターが減少し、命からがら町に逃げこむことは長い旅の内に何度も経験することです。そんな時には、「命の薬」を飲んで体力を回復させましょう。

「命の薬」は、ほとんどの町や村のどこかに隠されています。特に、あやしげな箱を見つけたらその上を通り過ぎてみましょう。きっと何かを発見するはずです。

昼と夜

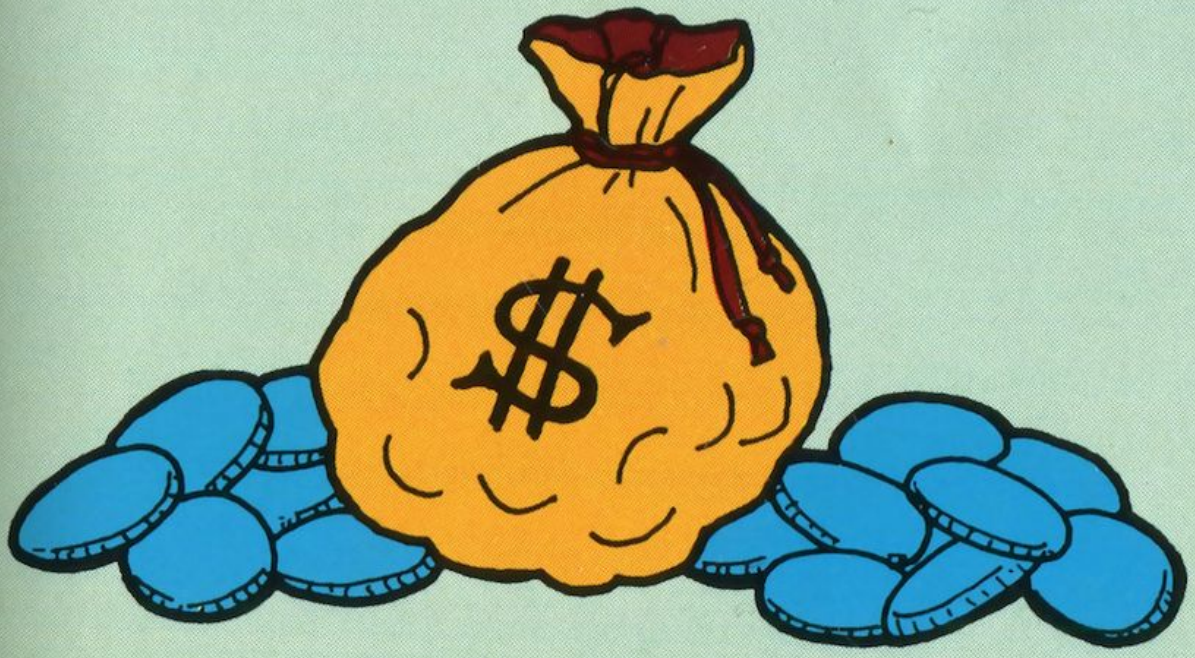
夜の世界は不気味

オルドラ大陸には２つの顔があります。それは昼の顔と夜の顔です。たとえば、夜の町や村では、聞ける情報が違うのです。また、夜にならないと開かないドアなどもあります。昼を夜に、そして夜を昼にする方法は、旅の途中できっと見つけだすことができるでしょう。

買物のしかた

武器や防具は必ず買おう

町や村にあるお店で買物をするにはお金が必要です。怪物を倒し、ブルーコインを集め、せっせとためこみましょう。店主との会話で買いたいものを見つけたら、十字ボタンの上下でその商品を指定してⒶボタンを押して下さい。買った品物は自動的に装備されます。なお、夜になるとほとんどの店は閉まってしまいます。



ダンジョンでの操作法

ダンジョンでの操作法は基本的には、地上と同じです。しかし、闇に閉ざされたダンジョンは非常に危険な場所です。地上とは違い、強力な怪物達がどんどん増殖してあなたを襲ってきます。倒しても倒してもとぎれることはありません。しかも、ダンジョンは迷路になっていて、その中にある宝箱に隠された数々の重要アイテムは容易には見つかりません。何も入っていないおとりの宝箱もたくさんあります。

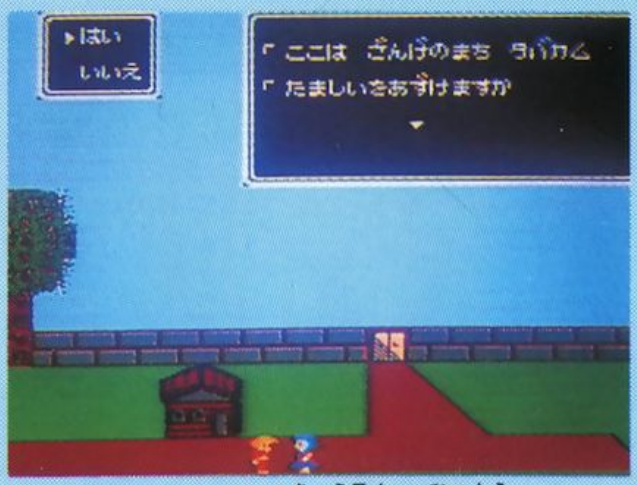
4つの封印の玉

幻獣ゼウオンを再び封じ込めるためには、持ち去られた4色の封印の玉を集めなければなりません。さらに、ゼウオン攻撃に必要な聖剣・アルタイオンも必要です。これらのものは全てダンジョンの奥に隠されているという話です。ダンジョンにはこの他にも数々の謎が潜んでいるようです。

ゲームオーバー

怪物達の攻撃をうけたりそのほかのダメージをうけライフメーターが０になると、あなたは死んでしまいます。しかし、慈悲深き神は、あなたをもう一度この世に蘇らせてくれます。このとき、あなたのイベントリーは全く変わりませんが、ただし、出発はまた「旅立ちの館」からということになります。ですから、危険な場所に入る前などには、セーブしておくことをおすすめします。

セーブとコンテニュー



たまには休息も必要

“王者「ダンディー」”になるまでの旅は予想以上に長いものです。ゲームを一度やめる場合にはセーブをしてあなたの旅のデータをディスクに記録しておきましょう。そんなときは、各町や村にいる魂のあずかり人と話して下さい。相手は「たましいをあずけますか？」と聞いてくるので、「はい」という答えをカーソルで指定し、Ⓐボタンを押して下さい。画面が変わり“Aめんにしてください”というメッセージが現われたら、ディスクを取り出し、SIDE Aを上にしてセットしなおして下さい。やがてタイトル画面が出たら、データの記録は終了しましたので、もう本体のスイッチを切ってもだいじょうぶです。次の回に「はじめる」を指定し、あなたの名前を選択すると、前のままの状態（全く同じイベントリー）で、セーブした町からゲームを続けることができます。

これが、アイテムだっ！

くすり

ライフメーターがゼロになっても　これがあればフルに戻る。ただし、2コまでしか持てない。ダンジョンでは使えない。

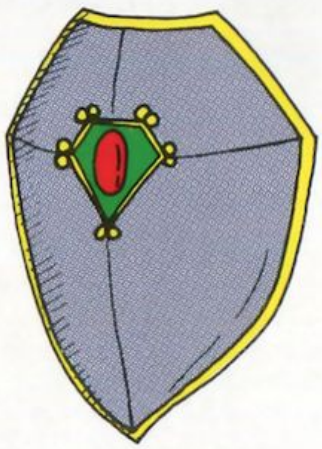
矢

どこのお店でも売っているアイテム。少なくなったら補充しておこう。255本まで持てる。

力のベルト

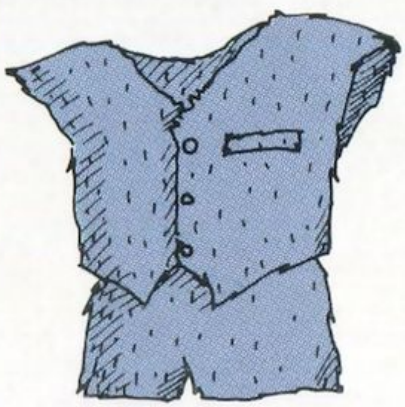
勇者への願いがこめられたベルト。
守備力が少しアップ。

ことだまの盾



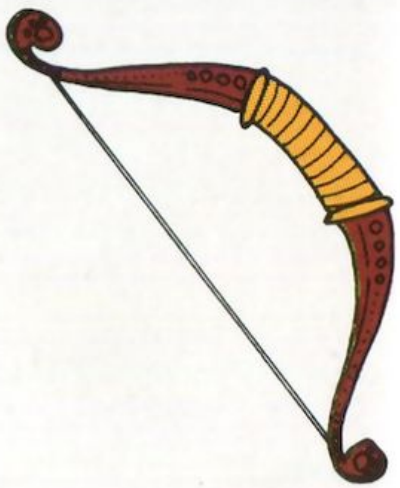
守備力がアップ。ほかにも、ある秘密の役割がある。

メイルスーツ



魔法の羊の毛で作られたという服。守備力がグンとアップするぞ。

銀の弓

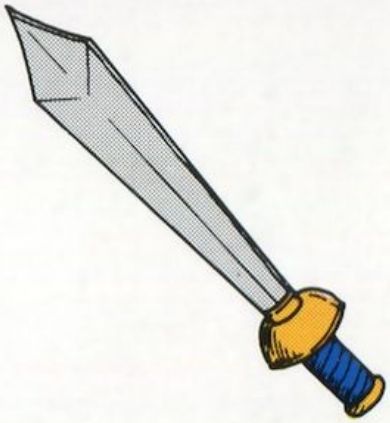


矢の飛距離がグーンとアップするぞ。

魔法の書

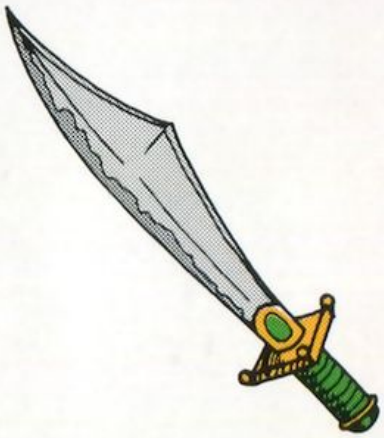
手から火の玉を発射できるようになる。これがあればもう矢は必要ないのだ。

クレイソード



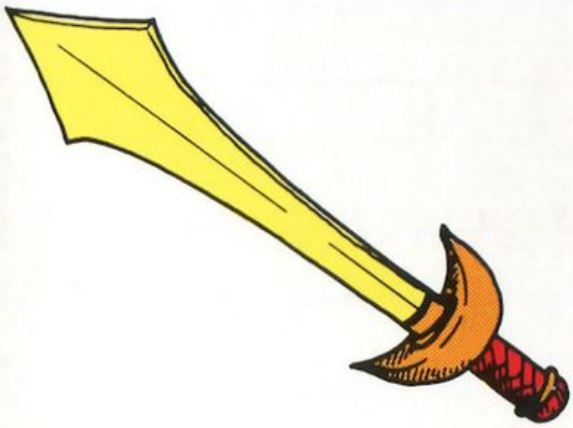
鉄を何度も焼きなおして作った剣。攻撃力はまあまあ。

セラミックソード



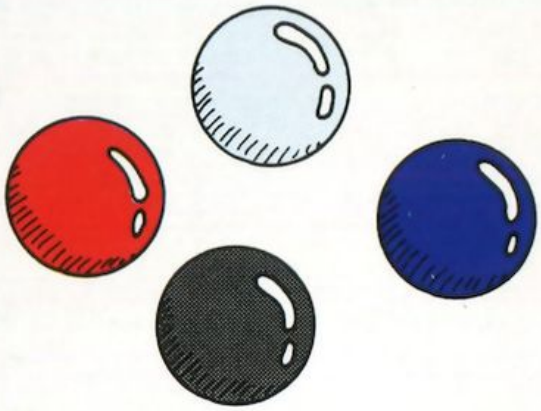
地上での剣の中では最強と言われている剣。

アルタイオン



ゼウオン攻撃に必要な剣。
ゼウオンと戦う前に見つけておこう。

封印の玉



赤・白・青・黒の4色の玉。
ゼウオンを封じ込めるのに必要。

死のモンスター軍団が

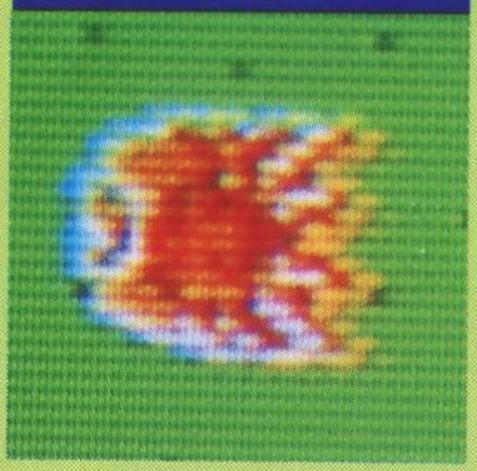
地上のモンスター軍団

ブルー・メットスライム

ウィスプ

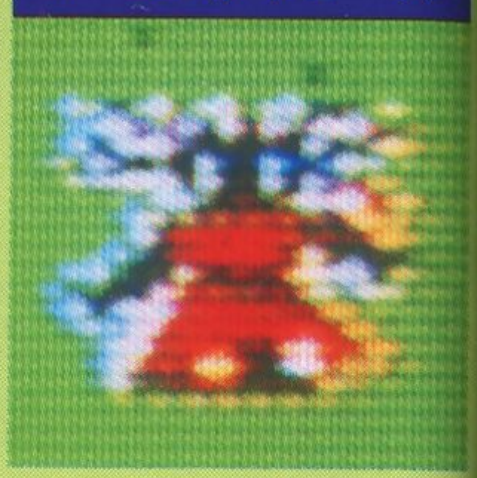
じはいガニ

メダルマ



コンドルフライ

ゴーゴン(メデューサ)

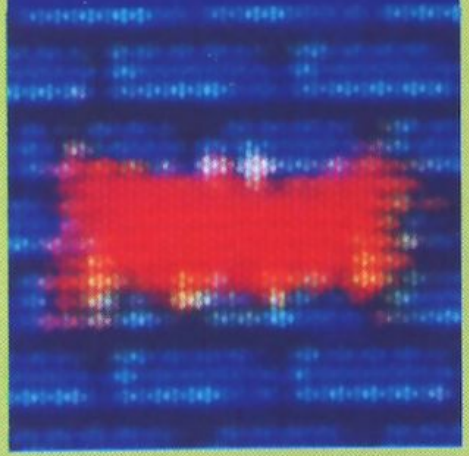


あなたを襲う

ダンジョンのモンスター軍団

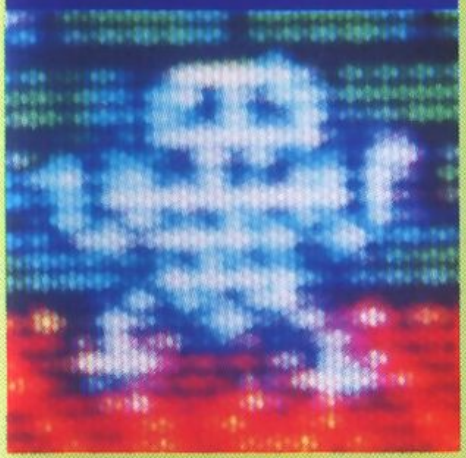
イカフライ

バット



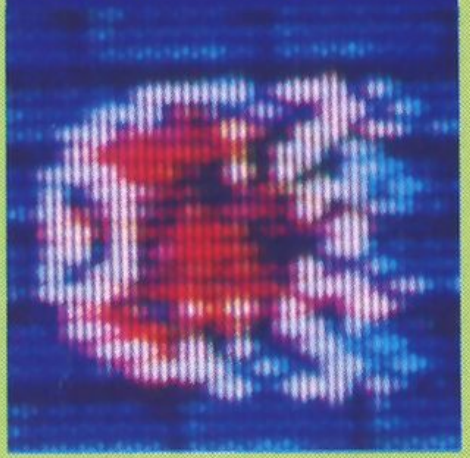
モンク

スケルトン



ジャイアント・オーガー

レッド・メダルマ



この他にも強敵がいっぱい！！

「ダンディー」秘テク

- 戦闘時はライフメーターに注意しながら戦うべし。強力な敵だと一発でやられちゃうぞ。

- 旅に出る前は「くすり」を買っておくべし。その分、長旅ができるからね。

- 夜にならないと聞けない情報や入れない場所がある。このことを頭に入れておくべし。

- ダンジョンは危険な場所だ。道順をよくたしかめながら、行動するべし。

- ゼラの洞窟への道は複雑怪奇。時には危険な所へも飛びこむ勇気も必要なのじゃ。

ニック道場

道場主

ポニカ事業部
神野博士

● ポニカ会員誌「ポニカランド」を読むべし。その時、キミはいろいろな情報を手にできるであろう。詳しくは次ページを。

あらよっと！

オイラ、会員。
ペダルも軽いぜ。

PONYCA LAND

只今、会員募集中！

ポニカユーザーのコミュニケーション・クラブ、「ポニカランド」では只今会員を募集中！毎回、話題の特集や最新ゲーム情報など楽しさ満載の会員マガジン『ポニカランド』を中心に、イベント大会やいきなりプレゼントなどなど特典もいっぱい！おもしろ・げんきなクラブです。早く入会しなくちゃね！

●入会方法

住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号を記入のうえ、切手600円分（一年分のポニカランド購読料）をそえて下記の宛先までお送り下さい。隔月発行のポニカランドを一年分（計6回）郵送いたします。

●宛先

〒102 東京都千代田区九段北3－3－5
㈱ポニーキャニオン ポニカ事業部
●ポニカランド係

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。)
ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。 ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A,B SIDE ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。
ERR.20	許諾画面のデータが読みとれない。

エラーメッセージ	内容または対処方法
ERR.21 22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR.23 24 25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.28 29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

ERR.20〜40……もよりの任天堂に御相談下さい。

●ディスクカードを書き換えたら●

シールも きれいにはりかえよう！

1 まずはじめに、ディスクカードについている古いシールをきれいにはがしましょう。重ねてシールをはると故障の原因になります。

2 古いシールをはがしたら、別についているディスクカード用シールのSIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置にきちんとはりましょう。

3 シールがずれたり、はがれやすくなっていないか、もう一度確かめてください。特にシールの四隅はていねいに押えてください。

●守ってあげよう大切なディスクカード●

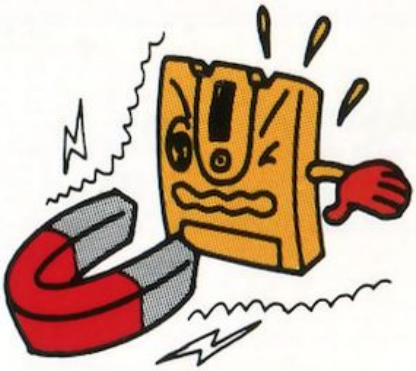
気をつけて取り扱わないとディスクカードはこわれてしまいます。注意事項を守ってPLAYを楽しもう！

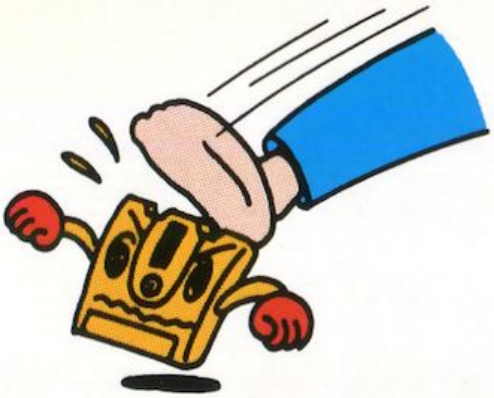
茶色の磁気フィルムが見える部分は指などで絶対に触れないでください。この部分は汚したり傷つけたりしてもいけません。

暑さや湿気にはとても弱いので、風通しがよく涼しい場所に保管するようにしましょう。

ホコリっぽく、ゴミゴミしたところが苦手。清潔なところがディスクカードは大好きです。

磁石はディスクカードの大敵、データが消えてしまいます。磁力があるテレビ、ラジオなどにも気をつけましょう。





とにかく乱暴な扱いは大嫌い。踏んづけたり絶対にしないでね。必ずプラスチックのケースの中に入れて保管してください。

ディスクドライブの赤いランプがついている時、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書をよく読もう！

ご注意

①ゲームスタート時やゲーム途中に、画面が止まったり、真黒になったりしますが、この間はディスクシステムが作動中ですので、新しい画面が出るまで、そのままお待ちください。

作動中は絶対に……
- リセットスイッチを押さない。
- 電源を切らない。
- ディスクカードを抜かない。
- 本体等に振動を与えない。

②ディスクカードはカセットよりも、デリケートです。注意を守って大切に取り扱ってくださるようお願い申し上げます。

ゲームの内容、裏ワザ、かくしコマンド等についての電話でのお問合せには、一切お答えできませんので、ご了承下さい。
また、画面写真は改良のため予告なく変更することがあります。

DANDY

ダンディー《ゼウオンの復活》

1988年10月初版©ACTIVISION
ファミリーコンピュータ™、ファミコン™は任天堂の商標です。

発行：株式会社ポニーキャニオン
〒102東京都千代田区九段北3—3—5
ポニカ事業部
製作・発売：株式会社ポニーキャニオン
原作：ACTIVISION INC.
ファミコン版デザイン：ATELIER DOUBLE CORP.
ゲームデザイン：TOSHIRO INOUE
STAFF:KENICHI TOMIZAWA
TAKAYUKI NOGAMI
TAKASHI KAWARABUKI

DANDY ダンディー《ゼウオンの復活》

L30V5919

PONY CANYON INC.